

# Compression et Décompression de Huffman

TCHOMGUE MIEGUEM Ivan Brunel  
Groupe D

10 février 2012

# Chapitre 1

## Listings

```

fÃ©vr. 10, 12 20:41      burrows_wheeler.ml      Page 1/5
(*****
*****
*****      Transformee de Burrows_wheeler      *****
*****
*****
*****
*****      Fonction d'encodage      *****
*****
*****
*****
*****
*)
(* SÃ©mantique: fonction matrix_rotation
* creee la matrice des rotations diffÃ©rentes d'une liste.
* Parametres:
* liste : 'a list
* l(length) : int, taille de la liste
* RÃ©sultat : 'a list
* Exceptions : Aucune
*)

(* Test :
matrix_rotation['t';'e';'x';'t';'e'] 5 ;;
- : char list list =
[[['t'; 'e'; 'x'; 't'; 'e'];
['e'; 'x'; 't'; 'e'; 't'];
['x'; 't'; 'e'; 't'; 'e'];
['t'; 'e'; 't'; 'e'; 'x'];
['e'; 't'; 'e'; 'x'; 't']]

matrix_rotation [] 0;;
- : 'a list list = [[]]
*)
(*****
*)
let rec matrix_rotation liste l =
  match liste,l with
  | [],_ -> [[]]
  | _,0 -> []
  | t::q, _ -> let list_rot = q@[t]
                in liste::(matrix_rotation (list_rot) (l-1))
;;

(*****      Debut tri fusion      *****
*****
*****
*)
(* Semantique: fonction split
* coupe une liste en deux listes de taille egales +- 1 (on a choisi de renvoyer
* la liste des positions paires et celle des positions impaires.
* Parametres:
* liste : 'a list
* RÃ©sultat : 'a list
* Exceptions : Aucune
*)

(* Test :
split ['t';'e';'x';'t';'e'];;
- : char list * char list = (['t'; 'x'; 'e'], ['e'; 't'])

split ['t'];;

```

vendredi fÃ©vrier 10, 2012

burrows\_wheeler.ml

```

fÃ©vr. 10, 12 20:41      burrows_wheeler.ml      Page 2/5
- : char list * char list = (['t'], [])
*)
(*****
*)
let rec split l=
  match l with
  | []->([],[])
  | [t]->([t],[])
  | t1::t2::q -> let (l1,l2)= split q
                  in (t1::l1, t2::l2)
;;

(*****
*)
(* Semantique: fonction merge
* fusionne deux listes triÃ©es en une liste triÃ©e
* Parametres:
* l1 : 'a list
* l2 : 'a list
* RÃ©sultat : 'a list
* Exceptions : Aucune
*)

(* Tests :
merge [3;4] [];;
- : int list = [3; 4]
merge [] [3;4];;
- : int list = [3; 4]
merge [3;5] [1;2;3];;
- : int list = [1; 2; 3; 3; 5]
*)
(*****
*)
let rec merge l1 l2=
  match l1,l2 with
  | [],[]-> []
  | [],_ -> l2
  | _,[] -> l1
  | (t1::q1,t2::q2)->if t1 < t2
                       then t1::merge q1 l2
                       else t2::merge l1 q2
;;

(*****
*)
(* Semantique: fonction tri_fusion
* tri la liste dans un ordre croissant
* Parametres:
* l : 'a list
* RÃ©sultat : 'a list
* Exceptions : Aucune
*)

(* Tests :
tri_fusion ['t';'e';'x';'t';'e'];;
- : char list = ['e'; 'e'; 't'; 't'; 'x']
*)
(*****
*)
let rec tri_fusion l=
  match l with
  | []->[]
  | [t]->[t]
  | _-> let (l1,l2)=split l
        in merge (tri_fusion l1) (tri_fusion l2);;

```

1/3

```

fÃ©vr. 10, 12 20:41      burrows_wheeler.ml      Page 3/5

(*****)                fin tri fusion                (*****)

(*****
(* Semantique: fonction position_elt
* Trouve la position d'une liste dans une liste de listes
* Parametres:
* elt : 'a list
* liste: 'a list list
* RÃ©sultat : int
* Exceptions : Si le motif n'est pas trouve
*)
(* Tests :
  position_elt ['p';'a'] [['j';'e'];['p';'a'];['m']];;
- : int = 2
*)
(*****
let rec position_elt elt liste =
  match liste with
  | []->failwith"position_elt:element est absent"
  | t::q -> if elt=t then 1
            else 1+position_elt elt q
;;

(*****
(* Semantique: fonction derniers_elt
* Recupere le dernier element de chaque liste d'une liste de listes
* Parametres:
* liste: 'a list list
* RÃ©sultat : 'a list
* Exceptions : Si la liste est de la forme [[]]
*)
(* Tests :
  derniers_elt [['j';'e'];['p';'a'];['m']];;
- : char list = ['e'; 'a'; 'm']
*)
(*****
let rec derniers_elt liste =
  match liste with
  | [] -> []
  | t::q -> let dernier_elt liste = List.hd (List.rev liste)
            in (dernier_elt t)::(derniers_elt q)
;;

(*****
(* Semantique: fonction encode
* Renvoie l'indice de position et la sÃ©quence associÃ©e
* Parametres:
* liste: 'a list
* RÃ©sultat : int * 'a list
* Exceptions : Aucune
*)
(* Tests :
  encode ['t';'e';'x';'t';'e'];;
- : int * char list = (4, ['t'; 't'; 'x'; 'e'; 'e'])
*)
(*****
let encode l=
  match l with
  | [] -> (0,[])

```

vendredi fÃ©vrier 10, 2012

burrows\_wheeler.ml

```

fÃ©vr. 10, 12 20:41      burrows_wheeler.ml      Page 4/5

|_ -> let l1 = tri_fusion (matrix_rotation 1 (List.length l))
      in ((position_elt 1 l1), derniers_elt l1)
;;

(*****)                fin encodage burrows_wheeler                (*****)

(*****
(* Semantique: fonction fusion
* fusionne les elements d'une liste respectivement en tete de chaque liste
* d'une liste de listes
* Parametres:
* l1: 'a list
* l2: 'a list list
* RÃ©sultat : 'a list list
* Exceptions : Aucune
*)
(* Tests :
  fusion ['t';'e';'x';'t';'e'] [['a'];['b'];['c'];['d'];['e']];;
- : char list list =
[[['t'; 'a']; ['e'; 'b']; ['x'; 'c']; ['t'; 'd']; ['e'; 'e']]
*)
(*****
let rec fusion l1 l2=
  match l1,l2 with
  | [],[] -> []
  | _,[] -> [l1]
  | [],_ -> l2
  | t1::q1,t2::q2-> ((t1@t2)::(fusion q1 q2))
;;

(*****
(* Semantique: fonction create_matrix
* genere la matrice de rotations initiale et trie de la liste qu'on veut
* coder Ã  partir de sa derniere colonne et de la position de la liste Ã  coder
* dans cette matrice.
* Parametres:
* l1: 'a list
* matrice: 'a list list , il s'agit de la matrice issue du tri de l1
* length: int, (longueur de la liste - 1)
* RÃ©sultat : 'a list list
* Exceptions : Aucune
*)
(* Tests :
  create_matrix ['t';'t';'x';'e';'e'] [['e'];['e'];['t'];['t'];['x']] 4;;
- : char list list =
[['e'; 't'; 'e'; 'x'; 't'];
 ['e'; 'x'; 't'; 'e'; 't'];
 ['t'; 'e'; 't'; 'e'; 'x'];
 ['t'; 'e'; 'x'; 't'; 'e']]

```

2/3

```

fÃ©vr. 10, 12 20:41      burrows_wheeler.ml      Page 5/5
[ 'x'; 't'; 'e'; 't'; 'e' ]
*)
(*****)
let f l=List.map (fun x->[x]) l;;

let rec create_matrix ll matrice length =
  if (length=0)
  then matrice
  else create_matrix ll (tri_fusion (fusion ll matrice)) (length-1)
;;

(*****)
(* Semantique: fonction decode
 * genere la sequence initiale à partir des donnees issues du codage
 * Parametres:
 * (position,ll): int * 'a list
 * Résultat : 'a list
 * Exceptions : Aucune
 *)

(* Tests :
  let l4 = encode ['t';'e';'x';'t';'e'];;
  decode l4;;
- : char list = ['t'; 'e'; 'x'; 't'; 'e']
*)
(*****)
let decode (position,l)=
  List.nth (create_matrix l (tri_fusion (f l)) ((List.length l)-1))
  (position-1)
;;

(****          fin decodage burrows_wheeler          ****)

```

```

dÃ©c. 12, 11 8:49      movetofront.ml      Page 1/3
(*****
(*****
(*****      Encode Move To Front      *****
(*****
(*****
(*****
(*****      Fonctions d'encodage      *****
(*****
(*****
(* Semantique:fonction mtf
* On compare le code du nouveau caractere a celui de l'ancien.
* Retourne 0 si les codes sont identiques,
* sinon on appellera recursivement la fonction sur le reste de la liste.
* Parametres:
* f : ('a -> int) : fonction de codage d'un caractere
* last_code : int : code du caractere precedent
* Resultat : 'a -> int : Nouvelle fonction de codage
* Exceptions : Aucune
*)

(* Tests :
mtf Char.code (Char.code 'A') 'A';
- : int = 0
mtf (mtf Char.code (Char.code 'A')) (Char.code 'B') 'A';
- : int = 1
*)
(*****
let mtf f last_code =
  fun x -> let code = f x
          in
            if code = last_code
            then 0
            else if code < last_code
            then code + 1
            else code
;;

(*****
(* Semantique:fonction encode
* code la liste d'elements en utilisant l'algorithme MTF
* Parametres:
* fct : ('a -> int) : fonction de codage
* liste_char : liste d'elements Ã coder
* Resultat : int list :liste codee
* Exceptions : Aucune
*)

(* Tests :
  encode Char.code ['a';'e';'e';'a';'b'];
- : int list = [97; 101; 0; 1; 99]
*)
(*****
let rec encode fct liste_char =
  match liste_char with
  |[]->[]
  |t::q-> let code = fct t
         in
           if code = 0

```

```

dÃ©c. 12, 11 8:49      movetofront.ml      Page 2/3
      then 0::encode fct q
      else code::(encode (mtf fct code) q);;
(*****      fin encodage move to front      *****
(*****
(*****      Fonctions de decodage      *****
(*****
(*****
(* Semantique:fonction recip_mtf
* si le code est 0, on decode le caractere,
* sinon, on compare le code Ã celui de l'element precedent
* Parametres:
* recip_f : (int -> 'a) : fonction de decodage
* last_code : int : code du caractere precedent
* Resultat : 'a -> int : Nouvelle fonction de codage
* Exceptions : Aucune
*)

(* Tests :
  recip_mtf Char.chr 97 0;;
- : char = 'a'
  recip_mtf (recip_mtf Char.chr 97) 98 1;;
- : char = 'a'
*)
(*****
let recip_mtf recip_f char_code =
  fun x -> if x = 0
          then (recip_f char_code)
          else if x <= char_code
          then recip_f (x-1)
          else recip_f x
;;

(*****
(* Semantique:fonction decode
* reciproque de la fonction encode: applique le decodage en
* utilisant l'algorithme MTF
* Parametres:
* fct : (int -> 'a) : fonction de decodage
* int_liste : int list: liste d'entiers obtenu par le codage
* Resultat : 'a list :liste decodee
* Exceptions : Aucune
*)

(* Tests :
  decode [97; 101; 0; 1; 99];;
- : char list = ['a';'e';'e';'a';'b']
*)
(*****
let rec decode fct int_liste =
  match int_liste with
  |[] -> []
  |t::q -> let car = fct t
         in
           if t = 0
           then car::(decode fct q)

```

```
dÃ©c. 12, 11 8:49      movetofront.ml      Page 3/3
; ;
else car::(decode (recip_mtf fct t) g)
```

```

dÃ©c. 12, 11 8:49          huffman.ml          Page 1/7
(*****
(*****
(*****      Code Huffman      *****
(*****
(*****
(*****      Type arbre de Huffman      *****
(*****
type 'a huffmantree =
  | Leaf of 'a
  | Node of 'a huffmantree * 'a huffmantree
;;

(*****      Fonction de creation de l'arbre      *****
(*****
(*****
(* Semantique:fonction insert
* ajoute l'element e Ã la liste trie en gardant l'ordre.
* Parametres:
* e : 'a
* liste : 'a list: une liste trie d'elements
* Resultat : 'a list
* Exceptions : Aucune
*)

(* Tests :
  insert 'c' ['a';'b';'d';'e'];
- : char list = ['a'; 'b'; 'c'; 'd'; 'e']
*)
(*****
let rec insert e liste =
  match liste with
  | [] -> [e]
  | t::q -> if e <= t
            then e::liste
            else t::(insert e q)
;;

(*****
(* Semantique:fonction build
* construit l'arbre de huffman en partant des feuilles
* Parametres:
* tree : (int * 'a huffmantree)
* Resultat : 'a huffmantree
* Exceptions : la liste passee en parametre est vide
*)

(* Tests :
  build [(1, Leaf 'x');(2, Leaf 'e');(3, Leaf 't')];
- : char huffmantree = Node (Leaf 't', Node (Leaf 'x', Leaf 'e'))
*)
(*****
let rec build tree_list =
  match tree_list with
  | [] -> failwith "on ne peut construire un arbre si on a aucun element"
  | [p,tree] -> tree
  | (w1,tree1)::(w2,tree2)::q -> build(insert (w1+w2, Node(tree1,tree2)) q)
;;

```

vendredi fÃ©vrier 10, 2012

huffman.ml

```

dÃ©c. 12, 11 8:49          huffman.ml          Page 2/7
(*****
(* Semantique:fonction add
* incremente l'occurence de elt dans la liste
* Parametres:
* elt : 'a
* liste: (int * 'a) list, liste d'elements (occurences,caractere)
* Resultat : (int * 'a) list
* Exceptions : Aucune
*)

(* Tests :
  add 'e' [(1, 'x');(2, 'e');(3, 't')];
- : (int * char) list = [(1, 'x'); (3, 'e'); (3, 't')]
*)
(*****
let rec add elt liste =
  match liste with
  | [] -> [(1,elt)]
  | (occ,e)::q -> if e = elt
                  then (occ+1,elt)::q
                  else (occ,e)::add elt q
;;

(*****
(* Semantique:fonction occurrence_list
* construit Ã partir d'une liste d'elements la liste de paires (occurence,elt)
* Parametres:
* liste : 'a list :liste d'elements
* accu: (int * 'a) list:accumulateur contenant la liste de paires
* (occurences,caractere)
* Resultat : (int * 'a) list
* Exceptions : Aucune
*)

(* Tests :
  occurrence_list ['t';'e';'x';'t';'e'] [];
- : (int * char) list = [(2, 't'); (2, 'e'); (1, 'x')]
*)
(*****
let rec occurrence_list liste accu =
  match liste with
  | [] -> accu
  | t::q -> occurrence_list q (add t accu)
;;

(*****      Debut tri fusion      *****
(*****
(* Semantique: fonction split
* coupe une liste en deux listes de taille egales +- 1 (on a choisi de renvoyer
* la liste des positions paires et celle des positions impaires.
* Parametres:
* liste : 'a list
* Resultat : 'a list
* Exceptions : Aucune
*)

```

1/4



```

dÃ©c. 12, 11 8:49                huffman.ml                Page 3/7

(* Test :
  split ['t';'e';'x';'t';'e'];;
- : char list * char list = (['t'; 'x'; 'e'], ['e'; 't'])

  split ['t'];;
- : char list * char list = (['t'], [])
*)
(*****
let rec split l=
  match l with
  | []->([],[])
  | [t]->([t],[])
  | t1::t2::q -> let (l1,l2)= split q
                  in (t1::l1, t2::l2)
;;

(*****
(* Semantique: fonction merge
 * fusionne deux listes triÃ©es en une liste triÃ©e
 * Parametres:
 * l1 : 'a list
 * l2 : 'a list
 * RÃ©sultat : 'a list
 * Exceptions : Aucune
 *)

(* Tests :
  merge [3;4] [];;
- : int list = [3; 4]
  merge [] [3;4];;
- : int list = [3; 4]
  merge [3;5] [1;2;3];;
- : int list = [1; 2; 3; 3; 5]
 *)
let rec merge l1 l2=
  match l1,l2 with
  | [],[]-> []
  | [],_-> l2
  | _,[]-> l1
  | (t1::q1,t2::q2)->if t1 < t2
                      then t1::merge q1 l2
                      else t2::merge l1 q2
;;

(*****
(* Semantique: fonction tri_fusion
 * tri la liste dans un ordre croissant
 * Parametres:
 * l : 'a list
 * RÃ©sultat : 'a list
 * Exceptions : Aucune
 *)

(* Tests :
  tri_fusion ['t';'e';'x';'t';'e'];;
- : char list = ['e'; 'e'; 't'; 't'; 'x']
 *)
(*****

```

```

dÃ©c. 12, 11 8:49                huffman.ml                Page 4/7

let rec tri_fusion l=
  match l with
  | []->[]
  | [t]->[t]
  | _-> let (l1,l2)=split l
        in merge (tri_fusion l1) (tri_fusion l2);;

(*****                                *****

(*****
(* Semantique: fonction build_tree
 * construit l'arbre de huffman Ã partir d'une liste d'elements
 * Parametres:
 * liste : 'a list, liste d'elements
 * RÃ©sultat : 'a huffmantree
 * Exceptions : la liste passÃ©e en parametre est vide
 *)

(* Tests :
  build_tree ['t';'e';'x';'t';'e'];;
- : char huffmantree = Node (Leaf 't', Node (Leaf 'x', Leaf 'e'))
 *)
(*****

let f = fun (x,y) -> (x, Leaf (y));;

let build_tree liste =
  let list_occ = occurrence_list liste []
  in let list_occ_triee = tri_fusion list_occ
     in build (List.map f list_occ_triee)
;;

(*****                                *****
(* Semantique: fonction dictionnaire
 * construit le dictionnaire de tous les caracteres, en les associant
 * leur chemin dans l'arbre passÃ© en parametre.
 * Parametres:
 * tree : 'a huffmantree
 * RÃ©sultat : ('a * bool list) list
 * Exceptions : Aucune
 *)

(* Tests :
  dictionnaire (Node (Leaf 't', Node (Leaf 'x', Leaf 'e')));;
- : (char * bool list) list =
  [(('t', [false]); ('x', [true; false])); ('e', [true; true])]
 *)
(*****

let fgauche= fun (e,g) -> e,(false::g);;
(*val fgauche : 'a * bool list -> 'a * bool list = <fun>*)

let fdroite= fun (e,d) -> e,(true::d);;
(*val fdroite : 'a * bool list -> 'a * bool list = <fun>*)

```

```

dÃ©c. 12, 11 8:49                huffman.ml                Page 5/7

let rec dictionnaire tree =
  match tree with
  | Leaf car -> [(car,[])]
  | Node (g,d) -> List.map fgauche (dictionnaire g) @
                    List.map fdroite (dictionnaire d)
;;

(*****
(* Semantique: fonction give_code
* ressort le chemin dans l'arbre pour obtenir le caractere.
* Parametres:
* car: 'a , caractere Ã trouver
* liste: ('a * 'b) list. Il s'agit en fait du dictionnaire
* RÃ©sultat : 'b
* Exceptions : Aucune
*)

(* Tests :
  give_code 'x' [(('t', [false]); ('x', [true; false]); ('e', [true; true]));]
- : bool list = [true; false]
*)
(*****)

let rec give_code car liste =
  match liste with
  | []->failwith "give_code: le caractere n'existe pas"
  | (t,e)::q -> if t = car
                then e
                else give_code car q
;;

(*****
(* Semantique: fonction create_seq
* construit le chemin Ã parcourir dans l'arbre pour obtenir le mot entier.
* Parametres:
* char_liste: 'a list ,liste de caracteres (constituant le mot Ã trouver)
* dictionary: ('a * bool list) list. dictionnaire
* RÃ©sultat : bool list
* Exceptions : Aucune
*)

(* Tests :
  create_seq ['t';'e';'x'] [(('t', [false]); ('x', [true; false]); ('e', [true;
true]));]
- : bool list = [false; true; true; true; false]
*)
(*****)

let rec create_seq char_liste dictionary =
  match char_liste with
  | [] -> []
  | t::q -> (give_code t dictionary) @
            (create_seq q dictionary)
;;

(*****
(* Semantique: fonction encode
* construit l'arbre de huffman et le code du mot passÃ© en parametre.
* Parametres:
* liste: 'a list ,liste de caracteres (constituant le mot Ã coder)

```

```

dÃ©c. 12, 11 8:49                huffman.ml                Page 6/7

* RÃ©sultat : 'a huffmantree * bool list
* Exceptions : la liste passee en parametre est vide.
*)

(* Tests :
  encode ['t';'e';'x';'t';'e']
  : char huffmantree * bool list =
(Node (Leaf 't', Node (Leaf 'x', Leaf 'e')),
 [false; true; true; true; false; false; true; true])
*)
(*****)

let encode liste =
  match liste with
  | []->failwith"encode:on ne peut coder une liste vide"
  | _-> (build_tree liste ,
        create_seq liste (dictionnaire (build_tree liste )))
;;

(*****
(* Semantique: fonction decode
* Ã partir d'un chemin dans l'arbre,
* elle ressort le caractere obtenu et le reste de la liste de boolean
* Parametres:
* tree: 'a huffmantree
* liste: bool list: chemin dans l'arbre
* RÃ©sultat : 'a * bool list
* Exceptions : liste vide quand on est sur un noeud
*)

(* Tests :
  evince_letter (Node (Leaf 't', Node (Leaf 'x', Leaf 'e')))
  [false;true;true;true;false;false;true;true];
  : char * bool list = ('t', [true; true; true; false; false; true; true])
*)
(*****)

let rec evince_letter tree liste =
  match tree,liste with
  | Leaf car,_ -> (car, liste)
  | Node _, [] -> failwith "Erreur dans le codage"
  | Node (g,d), t::q ->if t
                    then evince_letter d q
                    else evince_letter g q
;;

(*****
(* Semantique: fonction decode
* decode le mot,
* Parametres:
* (tree, liste): 'a huffmantree * bool list
* RÃ©sultat : 'a list
* Exceptions : aucune
*)

(* Tests :
  decode (Node (Leaf 't', Node (Leaf 'x', Leaf 'e')),

```

```
dÃ©c. 12, 11 8:49          huffman.ml          Page 7/7
- : char list = ['t'; 'e'; 'x'; 't'; 'e']
*)
(*****)

let rec decode (tree, liste) =
  match liste with
  | []->[]
  | _-> let (a,b)= evince_letter tree liste
        in a::(decode (tree, b))
;;
```